



İSTANBUL İL
MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ

EVDE AİLECEK OYNANABİLECEK EĞİTİCİ OYUNLAR

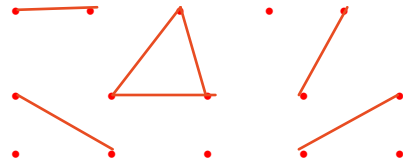


Okul Öncesi ve Okul
Çağı Çocukları İçin
Eğlenceli Oyunlar

1) Eğlenceli Üçgenler

Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

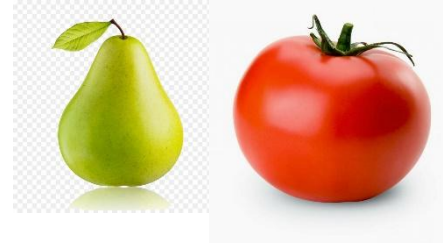
- ▶ 2 ve daha fazla oyuncu ile kağıt, kalemle oynanır.
- ▶ Bir kağıt alınır. Üstüne rastgele çok sayıda nokta konulur. Daha sonra ilk oyuncu iki nokta arasında bir çizgi çizer. Burada dikkat edilmesi gereken husus çizgiler sadece 2 nokta üzerinden geçmelidir.
- ▶ İlk oyuncu çizgiyi çizdikten sonra sıra ikinci oyuncuya geçer. İkinci oyuncu da farklı iki nokta arasında çizgi çizer. Oyun bütün oyuncuların bu işlemi gerçekleştirdiği şekilde devam eder.
- ▶ Amaç, rakiplere üçgen yaptırmadan çizgi çizerek üçgenler yapmaya çalışmaktır. Oyunculardan biri üçgen çizmeyi başarırsa adının baş harfini çizdiği üçgenin içine yazar.
- ▶ Oyunun sonunda en çok üçgen çizmeyi başaran oyunu kazanır.



#EvdeKal
#HayatEveSıgar



2) Manava Gittim



Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

- ▶ 2 ve üzeri oyuncu ile oynanır. Herhangi bir materyale gerek yoktur.
- ▶ Aile üyeleri daire şeklinde otururlar. İçlerinden biri 'Manava gittim ve Armut aldım.' diyerek oyunu başlatır.
- ▶ Sağındaki oyuncu önceki oyuncunun manavdan aldığı şeyi aynen söyler ve üzerine bir sebze-meyve ekler. 'Manava gittim Armut, Domates aldım.' gibi.
- ▶ Bir sonraki oyuncu da ilk 2 oyuncunun söylediklerini tekrar eder ve yeni bir sebze-meyve daha söyler (Armut, domates, çilek gibi). Her oyuncuda yeni bir sebze-meyve eklenerek oyun devam ettirilir.
- ▶ Alınan sebze-meyvelerin sırasını karıştıran veya unutan oyuncu yanar ve oyundan çıkar. Kalan oyuncularla oyun baştan başlayarak devam ettirilir.



#EvdeKal
#HayatEveSıgar



3) Aklımdaki Hayvan Ne?



Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

- ▶ 2 ve üzeri oyuncu ile oynanır, herhangi bir materyal gerekmemektedir.
- ▶ Aile üyelerinden biri aklından bir hayvan tutar.
- ▶ Diğer oyuncular seçilen hayvana ait sorular sormaya başlar. 'Ne yer? Nerede yaşar? Kaç ayaklı? Ne renk? gibi.
- ▶ Hayvanı seçen oyuncunun verdiği cevaplara göre hayvan tahmin edilmeye çalışılır.
- ▶ Oyun bu şekilde sıra ile devam eder.



#EvdeKal
#HayatEveSıgar

4) Ya Olmasaydı?

- ▶ En az bir yetişkin olacak şekilde 2 ve daha fazla oyuncuyla oynanır.
- ▶ Yetişkin olan oyuncumuz“... olmasaydı ne olurdu?” sorusunu sorarak oyunu başlatır.
- ▶ Örneğin;

Doktorlar olmasaydı ne olurdu?

Televizyon olmasaydı ne olurdu?

- ▶ Soruları sorup çocukların cevap vermeleri için gerekirse ipucu verilir. Verdikleri yanıtlar örneklerle genişletilir.
- ▶ Diğer oyuncular da sorular sorar. Oyuncular sırayla farklı sorular sorarak oyunu devam ettirir.
- ▶ Oyunun kazananı ve kaybedeni yoktur.



Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

#EvdeKal
#HayatEveSığar

5) Hatırlıyorum

- ▶ 2 veya daha fazla oyuncuyla oynanır.
- ▶ Bir sepet, tepsi ve evde bulunan eşyalar, nesnelere materyal olarak kullanılır.
- ▶ Elinize bir kutu veya sepet alın ve içine en az 10 tane nesne koyun.
- ▶ Daha sonra herkese birer dakika süre ile gösterin ve akıllarında tutmalarını isteyin.
- ▶ Sepeti kaldırdıktan sonra her oyuncu aklında kalan nesne ismini kağıda yazsın. Çocuğunuz yazamıyorsa onun ifade ettiği nesnelere siz yazabilirsiniz.
- ▶ Nesnelere çoğunu hatırlayan oyunu kazanır.
- ▶ Nesne sayısını git gide arttırarak oyunu devam ettirebilirsiniz.



Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

#EvdeKal
#HayatEveSıgar

6) Renklerle Yürüyorum

- ▶ 2 oyuncu ile oynanır.
- ▶ Kazanan veya kaybeden yoktur.
- ▶ Evdeki eşyalar materyal olarak kullanılabilir.
- ▶ Çocuğunuzun sevdiği ve rengi belirgin bir nesneyi elinize alın (Örneğin: Kırmızı araba).
- ▶ Hadi seninle evde bir gezintiye çıkalım, diyerek hangi odaya gitmek istediğini sorun.
- ▶ Her odada elinizdeki nesneyle aynı renkte olan eşyaları bulun ve bu eşyalar hakkında konuşun.
- ▶ Örneğin: “ Abinin kırmızı kalemi senin kırmızı arabanla aynı renk” veya “Annenin sarı çantası senin sarı elbisenle aynı renk“ gibi.
- ▶ Her renk için bu oyunu sürdürebilir ve evde bir gezintiye çıkabilirsiniz.

Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

#EvdeKal
#HayatEveSıgar

7) Ne Olduğunu Biliyorum

- ▶ 2 ve daha fazla oyuncu ile oynanır.
- ▶ Evdeki eşyalar materyal olarak kullanılabilir.
- ▶ Oyuncular karşılıklı veya çember olacak şekilde oturur.
- ▶ Bir oyuncunun gözü bağlanır.
- ▶ Daha sonra gözü bağlanan kişinin eline bir nesne verilir (Örneğin: Kalem).
- ▶ Daha sonra gözü bağlı kişiye 'bu ne' diye sorulur.
- ▶ Gözü bağlı olan kişi elindeki nesnenin ne olduğunu bilmeye çalışır.
- ▶ Her oyuncuya 2 dakika süre verilir.
- ▶ Herkes oyunu oynar.
- ▶ En çok nesneyi tanıyan oyunu kazanır.



Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

#EvdeKal
#HayatEveSıgar



#EvdeKal
#HayatEveSıgar

8) Kelime Bilmece

- ▶ 2 ve daha fazla oyuncu ile oynanır.
- ▶ Her oyuncu için kalem kağıt almanız yeterlidir.
- ▶ Oyunculardan biri iki harfli bir hece söyleyerek oyunu başlatır. Örneğin: ka
- ▶ Bütün oyuncular "ka" hecesiyle ilgili bildikleri bütün kelimeleri yazarlar. Örneğin: Kalem, kare, kağıt, kasa, kapı...
- ▶ 2 dakika sonunda en çok kelime yazan oyuncu bir puan alır.
- ▶ Kazanan oyuncu iki harfli bir hece söyler ve oyun devam eder.
- ▶ 10 puanı toplayan oyuncu oyunu kazanır.

Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

9) Masal Anlat

- ▶ Çocuđa bir tane masal okunur.
- ▶ Dikkatli bir şekilde dinlemesi gerektiđi söylenir.
- ▶ Ardından hafızasında kalanları ifade etmesi beklenir.
- ▶ İfade ettikten sonra «sen kahramanın yerinde olsaydın ne yapardın?» sorusuna cevap vermesi beklenir.



Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlatma aracıdır.

#EvdeKal
#HayatEveSıgar

10) Ünlü Harfleri Düzenle

- ▶ Materyal gerekmez.
- ▶ Bu oyunda günlük hayatımızda kullanmış olduğumuz kelimelerin ünlü harflerini diğer ünlü harflerle değiştiriyoruz.
- ▶ Mesela, oyuncuların birinden meyveleri sadece 'e' ünlü harfini kullanarak söylemesi istenir.
- ▶ Doğru şekilde telaffuz edip etmemesi kontrol edilir.
- ▶ Yani oyuncunun portakal kelimesini 'pertekel', 'kiviye keve' gibi telaffuz etmesi gerekir.
- ▶ Bu oyunda şehirler, isimler ya da başka kelime grupları da kullanılabilir.



Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

#EvdeKal
#HayatEveSığar

Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

Her aile evdeki ürün ve materyallerle istedikleri gibi oyun oynayabilir.

Oyun her yaştan bireyin duygu ve isteklerini ifade edebilmesine zemin hazırladığı için oldukça rahatlatıcı ve motive edicidir.

O zaman, iyi oyunlar 😊

#EvdeKal
#HayatEveSıgar

Oyun, çocuk için kendini ifade etme ve rahatlama aracıdır.

TEŞEKKÜRLER 😊



Bu çalışma Esenler RAM tarafından hazırlanmıştır.

#EvdeKal
#HayatEveSıgar